

## Vive Tec de Monterrey la quinta edición de Borregos Esports Cup 2022

- *La inclusión de los juegos electrónicos en la oferta de actividades del Modelo Educativo TEC21 ayuda al desarrollo de competencias de una manera desafiante, flexible y memorable.*

**Ciudad de México, a 07 de abril de 2022.-** El Tecnológico de Monterrey, **Campus Ciudad de México** fue sede el pasado 6 de abril de la quinta edición de Borregos Esports Cup 2022, con la participación de 821 estudiantes de PrepaTec y Profesional quienes pusieron a prueba su talento en uno de los juegos más populares a nivel mundial, League of Legends (LoL).

Tras una jornada cargada de adrenalina, el equipo “Laptop Firming” de Campus Guadalajara se coronó campeón de la Borregos Esports Cup 2022 en la categoría oro (equipos); mientras que José Ricardo Aguirre Villado “HIDDEN”, alumno de Campus Chihuahua lo hizo en la categoría plata (individual).

De acuerdo con Oscar López, Director de Formación y Bienestar Estudiantil del Tec de Monterrey Región CDMX, *“los esports son una actividad lúdica que ofrece a las y los jugadores la posibilidad de desarrollar habilidades y competencias como el liderazgo, toma de decisiones en ambientes dinámicos e inciertos, actitudes positivas de socialización, autoconfianza, resiliencia, coordinación motriz y memoria. Se incluyen estos videojuegos con el fin recreativo, de formación y de diversificación de la oferta de actividades para nuestros estudiantes”*, destacó.

Desde el 2018, el Tec de Monterrey es pionero en México en el desarrollo de competencias electrónicas, las cuales ofrecen a estudiantes la posibilidad de desarrollar habilidades como trabajo en equipo, resolución de problemas, comunicación efectiva y pensamiento estratégico.

La Borregos Esports Cup 2022 estuvo aderezada por la narración de **Rommy** y **Sarkyu**, personalidades del mundo *gamer* mexicano. Además, previo a la gran final, se llevó a cabo un *showmatch* virtual con los populares *gamers* **Nuvia** y **Alk4pon3**, que en conjunto con las escuadras de Campus Estado de México y Campus Ciudad de México se enfrentaron a un encuentro de LoL.

El programa contó también con mini torneos en los juegos FIFA 22, Super Smash Bros Ultimate y Just Dance; así como con la presencia de Ricardo Ortiz, mejor conocido como **Wereverwero**, quien compartió con los asistentes sus experiencias en la industria del gaming, cómo ha evolucionado la audiencia y el futuro del mundo digital.

Durante la ceremonia de premiación, Luis Raúl Domínguez, decano de Liderazgo y Formación Estudiantil del Tec de Monterrey, resaltó la importancia de estas actividades para complementar la formación de las y los estudiantes y los alentó a continuar desarrollando sus talentos digitales. Al finalizar el evento entregó los reconocimientos a todos los ganadores del día.

A través de este tipo de competencias, el Tecnológico de Monterrey busca impulsar la práctica de deportes electrónicos dentro de la gama de actividades de formación integral que ofrece la Institución, y de esta manera contribuir al desarrollo de competencias formativas como el trabajo en equipo, el pensamiento crítico y el desarrollo de estrategias de una manera desafiante y flexible.

Para consultar **material gráfico** de este boletín, haz clic [aquí](#).

#### **Acerca del Tecnológico de Monterrey**

*El Tecnológico de Monterrey (<http://www.tec.mx>) es un sistema universitario multicampus privado y sin fines de lucro. Desde su fundación en 1943, se ha destacado por su excelencia académica, la innovación educativa, el emprendimiento y la internacionalización, así como por su vinculación con la industria y empleadores, y su gran capacidad de ejecución. Cuenta con campus en 29 ciudades de México; una matrícula de más de 67 mil estudiantes de nivel profesional y posgrado, y casi 7 mil profesores; además de más de 26 mil alumnos de preparatoria y de 2 mil 500 profesores en ese nivel. La institución está acreditada por la Commission on Colleges of the Southern Association of Colleges and Schools (SACSCOC) desde 1950. De acuerdo con el QS World University Rankings (2022), se encuentra en la posición 161, ubicándose en el lugar 30 entre las universidades privadas del mundo; y en el QS Graduate Employability Rankings (2022) como la número 1 en América Latina y la 26 del mundo. En el Times Higher Education Latin America University Rankings (2022), se sitúa en el lugar 4 en América Latina; siendo además la única universidad fuera de EE. UU. en el Top Schools for Entrepreneurship Ranking (2022) de Princeton Review y Entrepreneur, al ocupar la posición 6 en programas de emprendimiento en nivel licenciatura. Perteneció a diversas redes de prestigio internacional como la Asociación de Universidades de la Cuenca del Pacífico (APRU), Universitas 21 (U21) y The Worldwide Universities Network (WUN), entre otras.*

#### **Contacto de Prensa:**

##### **Tecnológico de Monterrey**

Teresa Barragán

Cel.: 81 8088 4819

Mail: [tere.barragan@tec.mx](mailto:tere.barragan@tec.mx)